

Kurzcurriculum des Faches INFORMATIK (Sek I)

Stand: August 2022

Klasse: 6

Nr.	Vorhaben / Thema	Unterrichtsmaterial
1	Wir präsentieren uns als Avatar – Was ist ein Informatiksystem und wie kann ich es für ein projektartiges Vorhaben nutzen	5/6 Informatik Buchner Starke Seiten 5/6
2	Von der Anweisung zum Algorithmus	5/6 Informatik Buchner Starke Seiten 5/6
3	Codierungen zum Austausch und zur Verarbeitung von Nachrichten	5/6 Informatik Buchner Starke Seiten 5/6
4	Detektivarbeit – Auseinandersetzung mit verschiedenen Verfahren zur Codierung und Verschlüsselung sowie deren Anwendung	5/6 Informatik Buchner Starke Seiten 5/6
5	Programmieren mit einer visuellen Programmierumgebung (Scratch-Programmierung)	5/6 Informatik Buchner Starke Seiten 5/6
6	Automaten in unserer Lebenswelt und Künstliche Intelligenz	5/6 Informatik Buchner